# NOI2018 湖南省组队选拔赛

# 第一试试题

## 一. 题目概况

| 题目名称    | 寻宝游戏     | 转盘         | 毒瘤        |  |
|---------|----------|------------|-----------|--|
| 目录      | hunt     | circle     | duliu     |  |
| 可执行文件名  | hunt     | circle     | duliu     |  |
| 输入文件名   | hunt.in  | circle.in  | duliu.in  |  |
| 输出文件名   | hunt.out | circle.out | duliu.out |  |
| 每个测试点时限 | 1秒       | 2秒         | 1秒        |  |
| 测试点数目   | 10       | 10         | 20        |  |
| 每个测试点分值 | 10       | 10         | 5         |  |
| 结果比较方式  | 整数比较,多行  | 整数比较,多行    | 整数比较,单行单  |  |
|         | 单个数字比较   | 单个数字比较     | 个数字比较     |  |
| 题目类型    | 传统       | 传统         | 传统        |  |
| 内存上限    | 512M     | 512M       | 512M      |  |

# 二. 提交源程序需加后缀

| 对于 C++语言 hunt.cpp |          | circle.cpp duliu.cpp |           |
|-------------------|----------|----------------------|-----------|
| 对于C语言             | hunt.c   | circle.c             | duliu.c   |
| 对于 Pascal 语言      | hunt.pas | circle.pas           | duliu.pas |

# 三. 编译命令

| 对于 C++语言     | g++ -o hunt g++ -o circle |                    | g++ -o duliu  |  |
|--------------|---------------------------|--------------------|---------------|--|
|              | hunt.cpp -lm              | circle.cpp -lm -O2 | duliu.cpp -lm |  |
| 对于C语言        | gcc –o hunt               | gcc -o circle      | gcc -o duliu  |  |
|              | hunt.c -lm                | circle.cpp -lm -O2 | duliu.cpp -lm |  |
| 对于 Pascal 语言 | fpc hunt.pas              | fpc circle.pas -O2 | fpc duliu.pas |  |

# 注意事项:

- (1) 选手必须在自己的工作目录下操作,严禁在其他目录下工作。目录结构请遵从 NOI 规范,即需要在工作目录下再**为每个题目建相应子目录,子目录名为对应题目的英文名**。
- (2) 选手最后提交的源程序(.pas 或.c 或.cpp)**必须在自己的工作目录里对应子目录下,**对于缺少文件者,不予测试,该题计零分。
- (3) 子目录名、源程序文件名和输入输出文件名必须使用英文小写。
- (4) 特别提醒: 评测在 NOI Linux 下进行。

## 第1题: 寻宝游戏(hunt), 运行时限 1s, 内存上限 512M, 100分。

#### 【问题描述】

某大学每年都会有一次 Mystery Hunt 的活动,玩家需要根据设置的线索解谜,找到宝藏的位置,前一年获胜的队伍可以获得这一年出题的机会。

作为新生的你,对这个活动非常感兴趣。你每天都要从西向东经过教学楼一条很长的走廊,这条走廊是如此的长,以至于它被人戏称为 infinite corridor。一次,你经过这条走廊的时候,注意到在走廊的墙壁上隐藏着n个等长的二进制的数字,长度均为m。你从西向东将这些数字记录了下来,形成一个含有n个数的二进制数组  $a_1,a_2,...,a_n$ 。

很快,在最新的一期 Voo Doo 杂志上,你发现了q个长度也为m的二进制串  $r_1,r_2,...,r_q$ 。聪明的你很快发现了这些数字的含义。

保持数组  $a_1,a_2,...,a_n$  的元素顺序不变,你可以在它们之间插入 $\Lambda$ (按位与运算)或者V(按位或运算)两种二进制运算符。例如:11011 $\Lambda$ 00111=00011,11011V00111=11111。

你需要插入恰好n个运算符,相邻两个数之间恰好一个,在**第一个数的左边**还有一个。**如果我们在第一个运算符的左边补入一个 0**,这就形成了一个运算式,我们可以计算它的值。与往常一样,运算顺序是**从左往右**。有趣的是,出题人已经告诉你这个值的可能的集合——Voo Doo 杂志里的那一些二进制数  $r_1,r_2,...,r_q$ ,而解谜的方法,就是对  $r_1,r_2,...,r_q$  中的每一个值  $r_i$ ,分别计算出**有多少种方法填入这n个运算符**,使得这个运算式的值是  $r_i$ 。

然而, infinite corridor 真的很长,这意味着数据范围可能非常大。因此,答案也可能非常大,但是你发现由于谜题的特殊性,你只需要求答案模 1000000007(10<sup>9</sup> + 7,一个质数)的值。

#### 【程序文件名】

源程序文件名为 hunt.cpp/c/pas。

#### 【输入格式】

输入文件名为 hunt.in。

第一行三个数n, m, q, 含义如题所述。

接下来n行,其中第i行有一个长度为m的二进制串,**左边是最高位**,表示 $a_i$ 。

接下来q行,其中第i行有一个长度为m的二进制串,**左边是最高位**,表示 $r_i$ 。

#### 【输出格式】

输出文件名为 hunt.out。

输出q行,每行一个数,其中第i行表示对应于 $r_i$ 的答案。

#### 【输入输出样例1】

| hunt.in | hunt.out |
|---------|----------|
| 5 5 1   | 6        |
| 01110   |          |
| 11011   |          |
| 10000   |          |
| 01010   |          |
| 00100   |          |
| 00100   |          |

### 【样例解释1】

有以下且仅有以下六个运算式的值是001002: (下标 2 表示被标识的数是二进制数)

### 【输入输出样例 2】

| hunt.in    | hunt.out |
|------------|----------|
| 10 10 3    | 69       |
| 0100011011 | 0        |
| 0110100101 | 5        |
| 1100010100 |          |
| 0111000110 |          |
| 1100011110 |          |
| 0001110100 |          |
| 0001101110 |          |
| 0110100001 |          |
| 1110001010 |          |
| 0010011101 |          |
| 0110011111 |          |
| 1101001010 |          |
| 0010001001 |          |

### 【数据范围】

对于 10%的数据,  $n \le 20, m \le 30, q = 1$ 

对于另外 20%的数据,  $n \le 1000, m \le 16$ 

对于另外 40%的数据,  $n \le 500, m \le 1000$ 

对于 100%的数据, $1 \le n \le 1000, 1 \le m \le 5000, 1 \le q \le 1000$ 

### 【提示】

输入文件可能很大, 请注意读入效率。

#### 【编译命令】

对于 c++语言: g++ -o hunt hunt.cpp -lm

对于 c 语言: gcc -o hunt hunt.c -lm

对于 pascal 语言: fpc hunt.pas

## 第 2 题:转盘(circle),运行时限 2s,内存上限 512M,100 分。

#### 【问题描述】

- 一次小 G 和小 H 原本准备去聚餐,但由于太麻烦了于是题面简化如下:
- 一个转盘上有摆成一圈的n个物品(编号 1 至 n), 其中第i个物品会在 $T_i$ 时刻出现。

在0时刻时,小 G 可以任选n个物品中的一个,我们将其编号记为 $s_0$ 。并且如果i时刻选择了物品 $s_i$ ,那么i+1时刻可以继续选择当前物品或者选择下一个物品。当 $s_i$ 为n时,下一个物品为物品1,否则下一个物品为 $s_i+1$ 。在每一时刻(包括0时刻)如果小 G 所选择的物品已经出现了,那么小 G 将会标记它。小 H 想知道,在物品选择的最优策略下,小 G 什么时候能标记所有物品?

但麻烦的是,物品的出现时间会不时修改。我们将其描述为m次修改,每次修改将改变其中一个物品的出现时间。每次修改之后,你也需要求出当前局面的答案。对于其中部分测试点,小 H 还追加了强制在线的要求。

### 【程序文件名】

源程序文件名为circle.cpp/c/pas。

#### 【输入格式】

输入文件名为circle.in。

第一行三个非负整数n、m、p,代表一共有n个物品,m次修改。p只有0或1两种取值,强制在线时p为1,否则为0。本节后面将解释如何使用p。

接下来一行,有n个用空格隔开的**非负整数**,第i个数 $T_i$ 代表物品i的出现时间。

接下来m行,每行两个非负整数x、v,代表一次修改及询问。修改方式如下:

- (1) 如果p = 0,则表示物品x的出现时间 $T_x$ 修改为y。
- (2)如果p=1,则先将x和y分别异或LastAns得到x'和y': 即x'=x xor LastAns,y'=y xor LastAns。然后将物品x'的出现时间 $T_{x'}$ 修改为y'。其中的LastAns是前一个询问的答案,特别的,第一次修改时的LastAns为初始局面的答案。其中的xor为按位异或运算,例如1 xor 2 = 3,4 xor 5 = 1,6 xor 11 = 13。

保证输入合法。

#### 【输出格式】

输出文件名为circle.out。

第一行一个整数代表初始局面的答案。

接下来m+1行每行一个整数分别代表每次修改后的答案。

#### 【输入输出样例】

| circlel.in | circle1.out |
|------------|-------------|
| 5 3 0      | 5           |
| 1 2 3 4 5  | 7           |
| 3 5        | 6           |
| 5 0        | 7           |
| 1 4        |             |

#### 【样例解释】

第1次询问为:对于5个物品的出现时间分别是1、2、3、4、5时,最早什么时候标记完所有物品?其中一个最优策略为:在时刻0和1时都选择物品1,而在时刻2~5都选择下一物品。其中 0时刻选择物品1尚未出现,无法标记。

第3次询问为:对于5个物品的出现时间分别是1、2、5、4、0时,最早什么时候标记完所有物品?。其中一个最优策略为:从时刻0至时刻6分别选择物品4、5、1、2、3、3、4。其中时刻0和时刻4时,所选物品尚未出现,其余时刻的所选物品都能被标记。

#### 【数据范围】

| 测试点编号 | n        | m          | $T_i/T_{\chi}$ | p   |
|-------|----------|------------|----------------|-----|
| 1     | ≤ 10     | ≤ 10       | ≤ 10           |     |
| 2     | ≤ 1000   | = 0        | ≤ 1000         |     |
| 3     | ≤ 100000 | <b>–</b> 0 |                | = 0 |
| 4     | ≤ 5000   | ≤ 5000     |                |     |
| 5     | ≤ 80000  | ≤ 80000    |                |     |
| 6     | ≥ 80000  | ≥ 80000    | ≤ 100000       | = 1 |
| 7     | ≤ 90000  | ≤ 90000    |                | = 0 |
| 8     | ≥ 90000  | ≥ 90000    |                | = 1 |
| 9     | ≤ 100000 | < 100000   |                | = 0 |
| 10    | ≥ 100000 | ≤ 100000   |                | = 1 |

对于所有数据,保证 $3 \le n \le 10^5$ , $0 \le m \le 10^5$ , $0 \le T_i/T_x \le 10^5$ 。

#### 【编译命令】

对于 c++语言: g++ -o circle circle.cpp - lm - 02

对于 c 语言: gcc -o circle circle.c - lm - 02

对于 pascal 语言: fpc circle.pas - 02

提示: 本题将开启 02 优化指令。

## 第3题:毒瘤(duliu),运行时限1s,内存上限512M,100分。

#### 【问题描述】

从前有一名毒瘤。

毒瘤最近发现了量产毒瘤题的奥秘。考虑如下类型的数据结构题:给出一个数组,要求支持若干种奇奇怪怪的修改操作(例如给一个区间内的数同时加上c,或者将一个区间内的数同时开平方根),并且支持询问区间的和。毒瘤考虑了n个这样的修改操作,并将它们编号为 $1 \sim n$ 。当毒瘤要出数据结构题的时候,他就将这些修改操作中选若干个出来,然后出成一道题。

当然了,这样出的题有可能不可做。通过精妙的数学推理,毒瘤揭露了这些修改操作之间的关系:有m对"互相排斥"的修改操作,第i对是第 $u_i$ 个操作和第 $v_i$ 个操作。当一道题中同时含有 $u_i$ 和 $v_i$ 这两个操作时,这道题就会变得不可做。另一方面,当一道题中不包含任何"互相排斥"的操作时,这个题就是可做的。此外,毒瘤还发现了一个规律:m-n是一个很小的数字(参见"数据范围"中的说明),且任意两个修改操作都是连通的。两个修改操作 $a_i$ 为是连通的,当且仅当存在若干操作 $t_0$ , $t_1$ ,..., $t_l$ ,使得 $t_0 = a_i$ ,  $t_i = b_i$ ,且对任意 $1 \le i \le l$ , $t_{i-1}$ 和 $t_i$ 都是"互相排斥"的修改操作。

一对"互相排斥"的修改操作称为互斥对。现在毒瘤想知道,给定值n和m个互斥对,他一共能出出多少道可做的不同的数据结构题。两个数据结构题是不同的,当且仅当其中某个操作出现在了其中一个题中,但是没有出现在另一个题中。

#### 【程序文件名】

源程序文件名为 duliu.cpp/c/pas。

#### 【输入格式】

输入文件名为duliu.in。

第一行为正整数n, m。

接下来m行,每行两个正整数u,v,代表一对"互相排斥"的修改操作。

#### 【输出格式】

输出文件名为duliu.out。

输出一行一个整数,表示毒瘤可以出的可做的不同的数据结构题的个数。这个数可能很大,所以 只输出模998244353后的值。

#### 【输入输出样例1】

| duliu.in | duliu.out |
|----------|-----------|
| 3 2      | 5         |
| 1 2      |           |
| 2 3      |           |

#### 【样例解释1】

可做的数据结构题有: 空集, {1}, {2}, {3}, {1,3}。注意: **空集是合法的数据结构题**。

## 【输入输出样例 2】

| duliu.in | duliu.out |
|----------|-----------|
| 68       | 16        |
| 1 2      |           |
| 1 3      |           |
| 1 4      |           |
| 2 4      |           |
| 3 5      |           |
| 4 5      |           |
| 4 6      |           |
| 1 6      |           |

## 【输入输出样例3】

| ·         |
|-----------|
| duliu.out |
| 248       |
|           |
|           |
|           |
|           |
|           |
|           |
|           |
|           |
|           |
|           |
|           |
|           |
|           |
|           |
|           |
|           |
|           |
|           |
|           |

## 【数据范围】

| 测试点编号   | $n \leq$ | $m \leq$ | 测试点编号   | $n \leq$ | $m \leq$ |
|---------|----------|----------|---------|----------|----------|
| 1 ~ 4   | 20       | n + 10   | 5 ~ 6   | 100000   | n-1      |
| 7 ~ 8   | 100000   | n        | 9       | 3000     | n+1      |
| 10 ~ 11 | 100000   | n+1      | 12 ~ 14 | 3000     | n + 10   |
| 15 ~ 16 | 100000   | n + 7    | 17 ~ 20 | 100000   | n + 10   |

对所有数据,  $n \le 10^5$ ,  $n-1 \le m \le n+10$ 。

## 【编译命令】

对于 c++语言: g++ -o duliu duliu.cpp -lm 对于c语言: gcc -o duliu duliu.c -lm

对于pascal语言: fpc duliu.pas